

# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »





# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

## « SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
«COMTOIS RENDS -TOI! NENNI MA FOI ! »

Le vendredi 10/10/2008 à 19 Heures a eu lieu au Club de Belfort « Comtois rends-toi ! Nenni ma foi ! », la troisième rencontre jouée sur le scénario « NANTES 1944 » tiré du site « PERRY's HEROES ».

Seuls trois membres ont répondu à l'appel aux armes : ALTARE, NAPO et TRENCAVEL. Ces braves incarneraient les commandants en chefs qui allaient engager le bras de fer de cette soirée. VON ALTARE en bonne logique continuait à incarner le camp allemand, NAPO et TRENCAVEL le camp US.

La règle choisie pour cette rencontre restait BLITZKRIEG. D'abord cette règle avait régi les deux premières rencontres, puis faute de complètement la connaître, cette nouvelle passe d'armes serait le prétexte pour maîtriser quelques rouages supplémentaires.

Pour l'occasion, quelques préparatifs ont été nécessaires, notamment la réalisation de la carte et la retranscription du scénario ( tiré du site PERRY's HEROES, rappelons-le !) au format BLITKRIEG. La réalisation de ces petits détails furent laissés à la charge de TRENCAVEL...

Lors de la rencontre précédente, fort amusante au demeurant, quelques dysfonctionnements étaient apparus. Des améliorations, donc, furent envisagées ; particulièrement dans le domaine des renforts, ensuite dans les mouvements cachés, enfin, pour mieux gérer en particulier l'arrivée sur table des renforts.

Une solution en matière de mouvements cachés fut proposée par HENRI III, mais ce dernier retenu, n'a pas fourni assez d'explications pour que la méthode soit éprouvée ce vendredi. La prochaine rencontre offrira, peut être, la possibilité d'évaluer le fonctionnement.

En outre, pour bien embrasser le contexte de la soirée, il faut savoir que dans l'enchaînement des scénarios, le camp allemand est à l'offensive. En effet, les unités allemandes, tentent par cette attaque d'offrir aux unités qui ont survécu à l'engagement en NORMANDIE de se dégager complètement de ce théâtre.

Dans la semaine, une fois le scénario établi, les commandants en chefs reçurent la lourde charge de composer les listes d'armées. TRENCAVEL connaissant le terrain et le budget dont disposait chaque camp fut désigné comme arbitre, mais aussi, comme le second de NAPO. Cette position de second le neutraliserait quant à l'établissement de la liste US. Les deux commandants en chefs prenant en compte les obligations du scénario établirent les listes qui restèrent secrètes jusqu'au vendredi soir.



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

## « SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT

“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

### FONTENAY-ST-PERE.



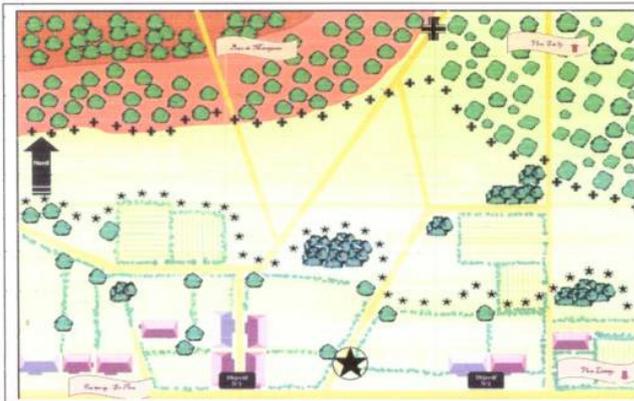
Les alliés sont installés au Nord de la Seine. Le 25 Août, l'artillerie US a pilonné les positions allemandes pour contrecarrer toute nouvelle tentative de contre-attaque. Près de 1048 tirs de d'obusiers de 155mm et 4600 tirs de 105mm ont été tirés durant cette affaire. Cependant, le 25 Août 1944, les KOENIGSTIGERS de la 1<sup>re</sup> compagnie de la SS SHWERE PANZERABTEILUNG 101 sont amenés en 1<sup>re</sup> ligne. Après, une préparation d'artillerie conduite par le FJ ARTILLERIE REGIMENT 4, quelques KAMPFGRUPPEN formés de KOENIGSTIGER et de grenadiers du LUTWAFFEN FELD DIVISION 18 s'élancent à l'assaut des lignes US.

#### FONTENAY-St -Père, Août 1944. (un scénario tiré du site « Perry's Heroes »)

Les troupes allemandes lancent une offensive pour permettre aux troupes qui ont survécu à l'engagement normand de se dégager...

Le 1<sup>er</sup> Bataillon du 314<sup>e</sup> Régiment d'Infanterie US appartenant à la 79<sup>e</sup> Division est en position à FONTENAY-ST-PERE. Son PC est à CHATEAU-MESNIL. Le Régiment reçoit le support de blindés, des M10 WOLWERINE TD du 813 Bataillon entre autres...

*\*Une traduction approximative et fort modeste, du contexte donné sur le site PERRY'S HEROES (à visiter absolument pour tout LUDIBELLISTE digne de ce nom...)*



**Durée :** 9 Tours

**Dimension :** 180 x 180 cm

Les Allemands se placent en second au Nord

Les Allemands jouent en premier.

#### Conditions de Victoire :

Les allemands doivent s'emparer des objectifs N°1 ET N°2.

Les Américains sont retranchés

Les limites des zones de déploiement sont figurées par des petites croix pour les Allemands et des petites étoiles pour le camp US.



Division, Bataillon ou régiment

**1<sup>er</sup> Groupe :** Se déploie à FONTENAY-St -Père

- Formation A : de l'infanterie.
- Formation B : des chars M10 WOLWERINE TD.

**2<sup>ème</sup> Groupe :** Se déploie à FONTENAY-St -Père

- Formation C : des chars US.
- Formation D : de l'infanterie.



Division, Bataillon ou régiment

**1<sup>er</sup> Groupe :** Se déploie entre le Bois de MONTGISON et la route qui va à SAILLY.

- Formation A : de l'infanterie
- Formation B : des fantassins et des blindés dont des KOENIGSTIGERS ...

**2<sup>ème</sup> Groupe :** Se déploie entre le Bois de MONTGISON et la route qui va à SAILLY.

- Formation C : de l'infanterie
- Formation D : des fantassins et des blindés dont des KOENIGSTIGERS

**Notes :** Les deux armées doivent aligner le budget suivant : camp US (2280 PTS), camp Allemand (2620 PTS). Le contexte est historique, mais pour respecter les vœux du Commandant NAPO la composition des armées pour le club seront laissées à la diligence des commandants en chefs. Les KOENIGSTIGER (de 1 à l'infini...) sont obligatoires pour l'allemand, le reste est à définir en fonction du budget. Des M10 TD sont obligatoires pour le joueur US. Les zones de déploiement figurent sur la carte. Seul, le joueur US peut former un groupe de renfort. Le joueur Allemand peut engager toutes ses forces dès le début de partie (conformément aux vœux de HENRI III) car c'est le plus logique ! De l'artillerie hors table est obligatoire pour les deux camps... Une aventure mise en forme par TRENCANEL pour défier le général VON ALTARE.



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT

“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

BUDGET D'ARMÉE NAPO									
quantité	unités	type	expérience	moral	commandement	capacités	équipements		
							type	quantité	
1	chef de compagnie	INF	VET	HES	COM				
3	chef de section	INF	VET	HES	COM				
6	troupe	INF	VET	HES					
1	armes de soutien	MMG	VET	HES					
3		BAZ	VET	HES					
								total	350

Dans la colonne quantité, vous indiquez le nombre de plaquettes identiques, par exemple, si il y a 3 chef de sections identiques, indiquez 3 dans une des deux lignes chef de section.  
 Il y a deux lignes chef de section pour différencier les chef de section différents par exemple, pour de l'infanterie allemande avec une section d'assaut et deux section "normale", vous indiquerez un chef de section Assaut et deux chefs de section inf.

en regard des "unités", il y a type: c'est un principe de menu déroulant où vous sélectionnez le type de troupe.  
 vous ferez la même action pour l'expérience, le moral le commandement et les capacités.  
 les équipement spéciaux n'ont pas de leçons directe avec les unités, il faut simplement donner le type (menu déroulant) et la quantité.  
 Le total vous donne le coût final de votre infanterie.  
 pour avoir plus de précisions sur les abréviations utilisées, reportez vous aux pages (infanterie armes lourdes.....ci-dessous)

quantité	unités	type	expérience	moral	commandement	capacités	équipements		
							type	quantité	
1	chef de compagnie	INF	VET	HES	COM				
3	chef de section	INF	VET	HES	COM				
6	troupe	INF	VET	HES					
1	armes de soutien	MMG	VET	HES					
3		BAZ	VET	HES					
1		SNIP	ELI	HES					
								total	370

quantité	Véhicules avec canon, blindés	expérience	Moral	
3	M-10 Wolverine	VET	HES	
3	M4A3 Sherman 76	VET	HES	
total				960

quantité	Véhicules, canons et avions	expérience	Moral	
3	Canon AC 76L	VET	HES	
total				240

quantité	fortifications	
8	Retranchement	
5	Mines antichar	
10	Mines (par D6)	
total		180

quantité	artillerie hors carte	
1	Obusier 105mm	
total		180

COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

## « SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
"COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

Liste VON ALTARE. Très certainement rédigée sur un bloc notes durant les combats précédents. ajoutons, qu'elle est assez confuse pour tromper l'adversaire! N'est-ce pas? Mon Guénéraaallee! :)

Panzer grenadiers		Panzer grenadiers	
470 (9+1+HMG)		345 (6+1+HMG)	
40 HMG		40 HMG	
60 Mortar 81			
<hr/> 570		<hr/> 385	
790 } 65 SdKfz 7/1		65 } SdKfz 7/1	
	155 Stab II G		155 } 695 Stab II G
		↳ 2-130km	
		90 } Park 40	
570 Kman (2)		285 } Kman	
<hr/> 1360		190 } 4475	
		<hr/> 1170	
		90 FW 1300	



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

## « SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

Les appels téléphoniques et les messages électroniques aidèrent à réunir les éléments de décors et les modèles nécessaires à la bataille sans en donner le détail. Concrètement, comme nous sommes un tout petit club, et, que seuls deux membres possèdent des armées montées en 15mm WW2 certains modèles de blindés et autres véhicules font parfois défaut. Pour toutes ces raisons, durant cette soirée, 2 TIGRES ELEPHANT incarneraient des KOENIGS TIGRE, un PANZER IV incarnerait un STUG III dans le premier groupe d'assaut. Ensuite, 1 PANTHER non peint figurerait sur table, puis un TIGRE incarnerait un KOENIGS TIGER, et un dernier PANZER IV figurerait un dernier STUG III. Par oubli pour certains, par insouciance pour d'autres (Celle-ci, je ne pouvais pas la manquer.. Hé ! Hé ! Suis quand même taquin !) quelques haies faisaient aussi défaut. Mais, sachant que toute la table ne serait pas forcément utilisée, les joueurs déplaceraient les haies du secteur inutilisé pour les glisser sur la zone où le besoin se ferait ressentir...

Finalement , tout était prêt pour engager cette affaire et passer une bonne soirée.



COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT

“COMTOIS RENDS TOI! NENNI MA FOI ! »

Dans un premier temps, le Commandant NAPO reçut un message de son état-major.

FROM : H.Q. 314e US RIFLE COE.  
TO : Commandant NAPO.

H.Q. du 314<sup>e</sup> Régiment d infanterie.

Le 25 Aout 1944 .

MON COMMANDANT .

Nous vous informons . que vos positions vont tres certainement subir une attaque d importance. L ennemi regroupe des unités d elite dans votre secteur.

Nous vous demandons . des a present . de prendre vos dispositions pour défendre votre secteur qui représente un point stratégique et vital pour l ennemi.

Tout revers de votre part . pourrait compromettre les opérations futures et retarderait notre victoire.

Général MAC MACHIN.

Redacteur : SGT COCA PSCHLITT

COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

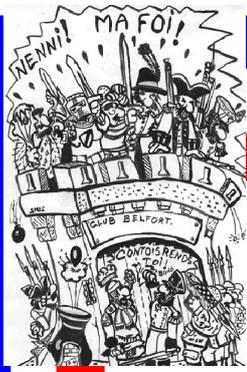
## « SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

Aussitôt, le camp US plaça sur la table de petites fumeroles de coton en guise d'obstacles antichar



COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

## « SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

En premier lieu, VON ALTARE engagea un tir de son artillerie placée hors table. Hélas ! Son observateur avait mal jugé les distances et son tir dévia pour atterrir en dehors de la zone US.



Un peu déçu par ce piètre commencement, VON ALTARE continuait à afficher un sourire des plus effrayants. Il fit aussitôt apparaître son premier groupe d'assaut. Le grondement des moteurs surpuissants vint rompre l'harmonie champêtre de cette belle matinée. Depuis les lignes US, les hommes les plus aguerris distinguèrent des silhouettes familières qui les inquiétèrent. Deux énormes KOENIGS TIGERS accompagnés d'un STUG III avançaient menaçants, des fantassins dans leurs transports blindés SDKFZ 251 et un véhicule DCA SDKFZ 7/1 les accompagnaient.



COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT

“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »



De concert, les joueurs Us réclamèrent l'appui de l'artillerie hors table. Les déconvenues lors des parties précédentes en matière d'utilisation des pièces de 105, avaient changé leur approche du concept de l'appui fourni par les artilleurs US. Désormais, les tirs seraient pré-réglés, pour s'affranchir de l'incertitude des tirs de réglages. La prise de contact radio US fut réussie. Réussir ce genre de jet est d'autant plus facile que les Américains sont très performants pour tout ce qui touche aux communications. Les deux joueurs optimistes voyaient déjà un déluge de feu s'abattre sur l'ennemi. Mais le coup fut un peu, enfin, beaucoup, dévié par malchance. Dans le camp américain une question germa : « Fallait-il laisser NAPO toucher, encore, les dés ? » Ou, NAPO avait touché les dés : « Fallait-il, finalement, les jeter ? »

VON ALTARE reprenait confiance. Ce premier groupe d'assaut mécanisé effectuait alors une avance rapide. L'Allemand redoublait de confiance, tant les joueurs US affichaient une mine des plus déconfites. Soudain ! NAPO (le sournois) lui demanda de ne plus avancer. Interloqué, VON ALTARE se montra très surpris. Sa surprise redoubla, lorsque NAPO lui signifia que ses blindés s'étaient engouffrés dans une zone minée. Après procédure, un premier KOENIGS TIGER fut détruit.

COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

## « SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
« COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

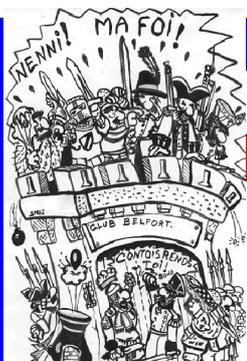


Un intermède s'engagea alors. VON ALTARE prétextant que le ZIMMERIT protégeait son blindé de toutes les mines. Un bon quart d'heure fut perdu à expliquer que le ZIMMERIT était seulement une sorte de béton destiné aux mines magnétiques et non, aux mines antichars traditionnelles. Le livre de règles fort détaillé en la matière vint trancher la discussion en faveur du camp US. Mais, VON ALTARE ne resta pas satisfait... Pour preuve nous citerons son intervention sur le forum BK, dont la réponse aboutit à la même conclusion... ;) ! Heureusement ! D'ailleurs, car nous ne pourrions pas vous présenter ce compte rendu... La partie aurait pu rester un engagement à rejouer, car au Club ; nous sommes des gens d'honneur... Des Gentlemen, parfois ! HUM ! HUM !

Malgré cette coupure, la bonne humeur persistait. Un peu agacé, VON ALTARE restait sûr de sa victoire. Dans le camp allemand la confiance était totale. Les puissants groupes d'assaut écraseraient la vermine US et tout leur stock de gomme à mâcher (au vu de cette redite, n'en doutons pas, quelqu'un au club doit garder un mauvais souvenir scolaire de ce produit...). Côté US, le Commandant NAPO était fier de son effet de manche, ses petites mines avaient illuminé son visage... Le placement caché « vieille formule » des dispositifs réussissait à nos rencontres, ajoutant une saveur, un sel et un piment si particulier à nos engagements.

VON ALTARE décida donc au su du paragraphe qui concernait les mines antichars, de changer le dispositif qui progressait. Les chars ralentirent leur vitesse pour permettre à l'infanterie de les rejoindre, puis enfin, de les dépasser. L'infanterie insensible aux mines antichars se chargerait de les détecter.

Cependant, à peine eut-il pris en considération cette nouvelle disposition que le Commandant NAPO intervint pour lui annoncer qu'un des groupes récemment débarqués piétinait joyeusement un champ de mines antipersonnel.



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

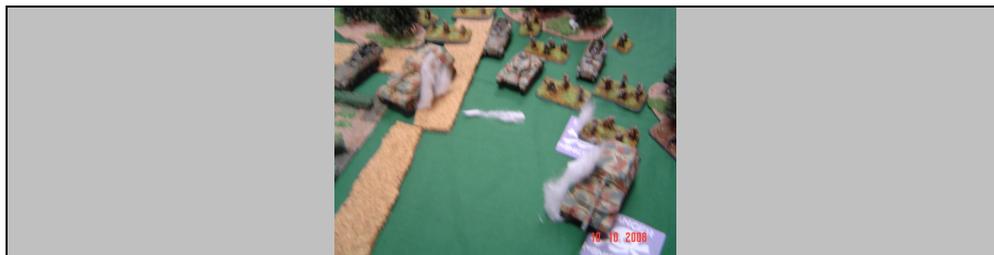
Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »



VON ALTARE déclencha immédiatement un bourgeonnement de rougeurs au visage. Les deux joueurs US devinèrent une allergie soudaine aux mines dans le camp allemand. VON ALTARE déclara en s'étouffant : « Mais, vous me faites quoi ? Là ! ... ». Ce à quoi le Commandant NAPO rétorqua, assez joyeusement ( il faut le souligner) : « Nous ne faisons qu'utiliser des mines comme le permet la règle !!! »

Convenablement disposés , les deux premiers obstacles antichars avaient conduit, sans y paraître, les blindés et leurs accompagnements sur une véritable combinaison de mines antichars et anti-personnels disposées en damier. Ce qui échappait au premier dispositif tombait dans le second... En réponse VON ALTARE se décida d'éviter les premiers champs pour progresser un peu plus vers l'OUEST de la carte. Les champs cultivés paraissaient plus accueillants.

Mal lui en prit, un second KOENIGS TIGER fit les frais des effets d'une mine antichar.



COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

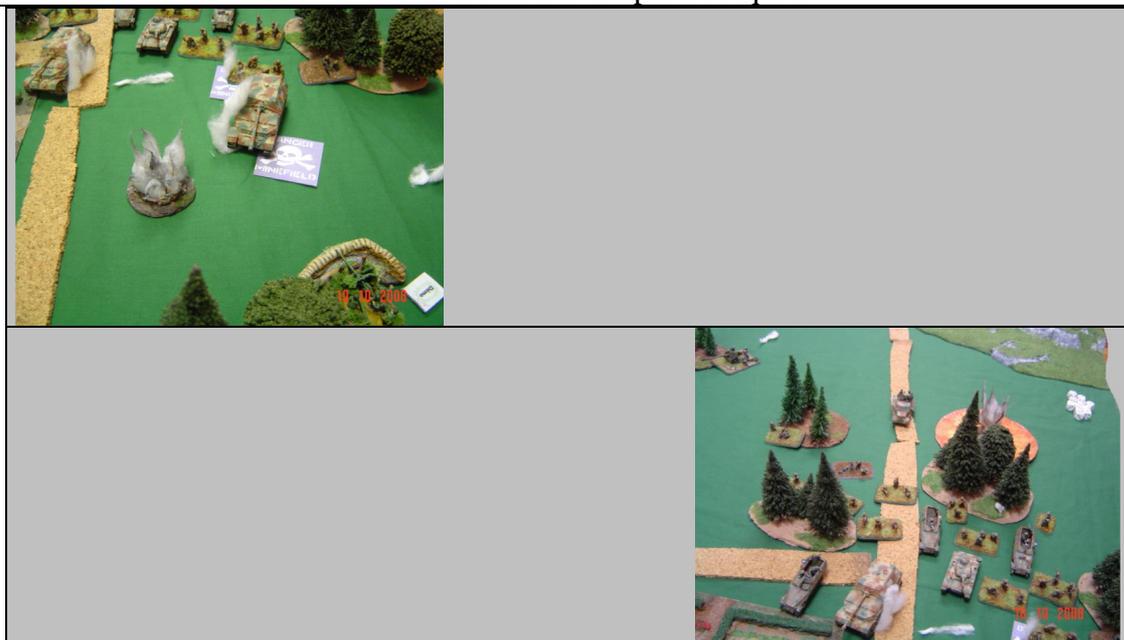
« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

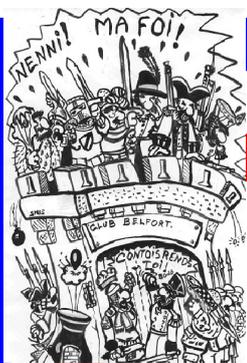
Au bruit de l'explosion, NAPO dévoila une pièce d'artillerie antichar US qui jusque là, s'était tenue camouflée dans un petit bosquet.



Le canon dévoilé ouvrit le feu. Mais cette pièce nouvellement apparue sur la table ne réussit pas à bonifier l'effet de surprise qu'elle avait réalisé. Le tir rebondit sur le blindage d'un monstre mécanique allemand. Rageant, le Commandant NAPO fit appel à son artillerie hors table. Un premier obus marqua d'un panache la table, car le tir n'était pas pré-réglé dans cette zone du champ de bataille. Le tir de neutralisation suivit mais dévia. La boule de feu US vint effleurer un petit bosquet.



COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

Souçonnant un dispositif plus important à l'arrière du canon US, VON ALTARE à son tour fit appel à l'artillerie de soutien allemande. Un tir sans réglage tombait aussitôt sur un hangar isolé, mais rien ne fut mis en danger chez les Américains..

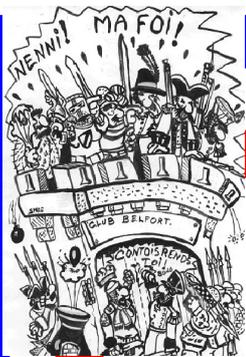


Voulant rapidement en finir de ce côté-ci du champ de bataille, VON ALTARE engagea alors le combat contre la pièce antichar US. C'est par un feu concentré de son infanterie qu'il décidait de mettre en sommeil le canon. Malgré leur retranchement, et le bouclier dont disposait le canon, le moral des artilleurs US vacilla assez rapidement. Ils prirent leurs jambes à leur cou laissant la pièce abandonnée.

Les fantassins allemands, en un bond, s'emparèrent du canon et des caisses de munitions orphelines pour les retourner contre leurs anciens propriétaires. Une contre mesure s'imposait côté US. Un M10 posté en seconde ligne entra en lice. Cette apparition fut suivie d'un tir au canon. Mais les cavaliers US ne furent pas en vaine. L'obus manqua la cible. Le canon de capture des allemands se retourna. Le M10 fit une rapide mais prudente marche arrière pour trouver refuge derrière deux lignes de haies.



COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

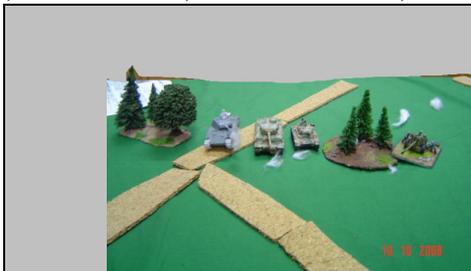
Le commandant NAPO profita de l'avance allemande pour dévoiler sa première compagnie d'infanterie blottie derrière de formidables retranchements.



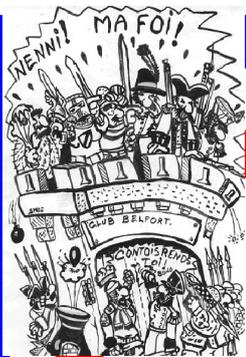
Enlisés dans le bouchon de mines, les Allemands ,alors , décidèrent de procéder à un déminage. L'opération demeurait dangereuse car le dispositif US restait pour bonne partie caché aux yeux allemands.



Pour créer une diversion , VON ALTARE se résolut à engager le deuxième groupe d'assaut. Au centre de la table apparurent un KOENIGS TIGER , un PANTHER , un STUG III, un SDKFZ 7/1 , un PAK 40 accompagnés de fantassins.



COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

Un duel au canon s'engagea entre cavaliers ; un M10 fut détruit. Les américains alors tentèrent de réduire la menace sur leur flanc EST du champ de bataille . La prise de contact radio fut rapidement réussie mais le tir de perdit en bord de table de jeu.



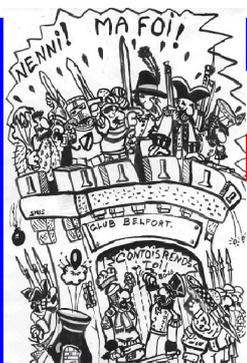
VON ALTARE fit à son tour appel à son artillerie hors de table avec plus de réussite. Un groupe d'infanterie US fut détruit.



Au centre, désormais plus prudent, VON ALTARE, envoya toute son infanterie accompagnée d'un SDKFZ 7/1 d'abord pour reconnaître de potentielles positions adverses, puis surtout pour se rapprocher de l'objectif le plus éloigné car le compte tour égrenait les tours ,de plus, il en restait peu. Cette manœuvre préserverait les chars restant, pour lui accorder enfin la victoire...



COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

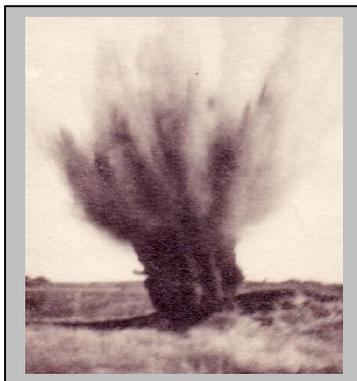
## « SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

Côté droit, le déminage fut rapidement réalisé, une brèche était ouverte... Le STUG III s'engage aussitôt par cette brèche suivi des SDKFZ 251... Résolu à atteindre le premier objectif, VON ALTARE lança le canon d'assaut dans une course folle... Au centre du dispositif US un bazooka déclencha une énorme gerbe de feu. Un tir venait de partir vers le blindé adverse, mais il ricocha sur le blindage. VON ALTARE arborait, alors un sourire de plus en plus provocant, démonstration d'un trop plein de confiance. C'est ce moment que choisit le Commandant NAPO pour écouter cet instant de gaieté germanique, en révélant le dernier bouchon de mines antichar. Bouchon de mines sur lequel, bien sûr, le STUG III s'était engagé... Le résultat ne se fit pas longtemps attendre, une chenille du canon d'assaut en fit les frais. Immobilisé, le monstre pouvait encore utiliser ses armes. Mais, il allait désormais concentrer tous les tirs américains. A ses côtés, les autres chars flambaient...



Le camp US décida de donner le coup de grâce en faisant appel à l'artillerie hors table. Le duo infernal renoua avec leurs légendaires jets de dés, le tir fut dévié sans occasionner de dégâts.



COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.

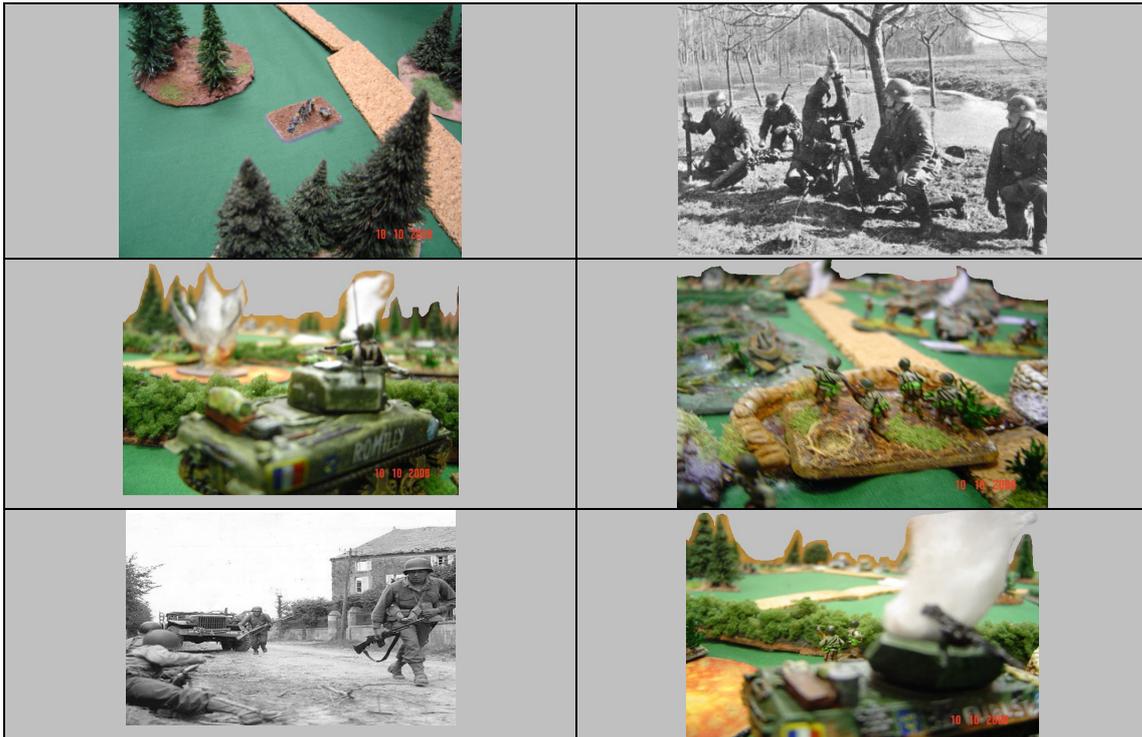


Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

VON ATARE riposta sans attendre avec un mortier. La panique s'installe chez les fantassins US.



Au bout de la tranchée US, côté gauche, les fantassins traînent puis dévoilent une pièce antichar. Un duel à coups de canon s'engage entre artilleurs US et PANZERS



COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

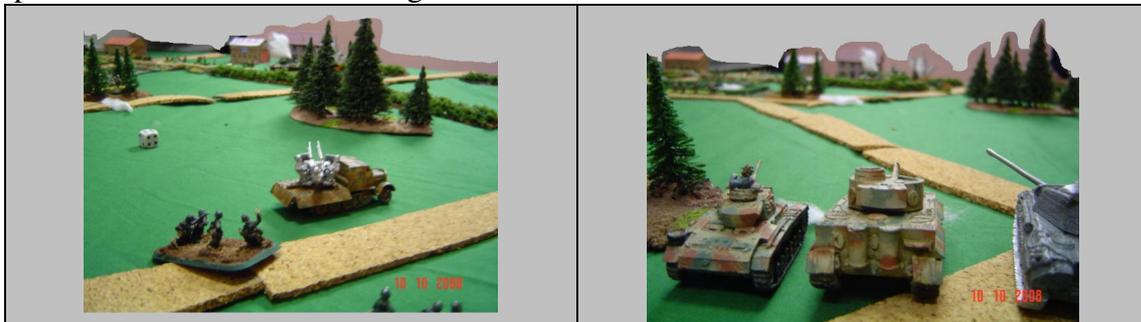
Tout s'accélère. D'abord, sur l'extrême droite du dispositif US, un M10 épaulé par des fantassins pousse de l'avant pour venir inquiéter le canon antichar de prise mis en œuvre par les Allemands.



Le but n'est pas loin mais l'infanterie US ne cède pas une once de terrain.



Les tirs répétés des mortiers, l'appui de mitrailleuses embusquées dans les bois ne changent pas la situation. Le centre, voit les fantassins allemands s'enlever, avalant mètre après mètre, le terrain qui les sépare de l'objectif. Cette progression est appuyé par le feu des chars restés en ligne de crête.



COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

## « SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »

Un pack 40 (Désolé! Le modèle est approximatif. Il nous manquait) se joint à la fête, le camp allemand exulte au bruit de cette symphonie.



« BOUM ! » Lance NAPO. Puis il glisse un marqueur champ de mines sous le SDKFZ7/1. VON ALTARE reste foudroyé, il lui reste juste assez de force pour murmurer : « Des champs de mines, là, aussi ! ... »



Côté US, on effectue une énorme pression sur tout le front. Le M10 porté en avant sur l'aile droite, tire. Coup au but ! Le canon de prise explose. Aussitôt, le Commandant NAPO et le Capitaine TRENCVEL enchaînent par un tir d'artillerie. La malédiction semble levée et l'appel radio est réussi, le tir passe. Une boule de feu tombe sur le bosquet situé en avant du dispositif US. Au passage un groupe de fantassins allemands s'évapore en fumé et un SDKFZ 251 explose. YIPEE !

COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
“COMTOIS RENDS-TOI! NENNI MA FOI ! »



VON ALTARE reste comme assommé, il ne prononce plus aucun mot. Au bout de quelques minutes il parvient à reprendre ses esprits pour déclarer forfait. Il est 23H00, sept tours se sont écoulés et les deux tours restants combinés au peu de forces d'attaque qui ont survécu ne permettront jamais de conquérir les objectifs. Il reste au camp US une compagnie entière de fantassins qui n'ont pas été engagés dans le combat et deux blindés. Les Américains sont alors déclarés vainqueurs.

## En conclusion :

Une superbe soirée pleine de rebondissements. Les champs de mines bien exploités sont des armes redoutables. La règle BLITKRIEG offre la possibilité d'un réalisme croissant avec la maîtrise des différents mécanismes. La soirée a été très animée : accrochages amicaux, défis, moqueries, fou rires. Il fut aussi surprenant de découvrir qu'une canonnade au 15mm puisse assourdir certains joueurs. En effet, les joueurs US ont été pris à défaut dans une tentative d'utilisation de canons de 105 alors qu'ils n'avaient plus de munitions. En bref, VON ALTARE a eu beaucoup de mal à se faire entendre lorsqu'il releva ce détail... Ajoutons quelques confusions quant à la hauteur des haies, quant à la hauteur des carcasses d'engins détruits, ou bien encore quant à la véritable opacité de la fumée dégagée par les engins précédemment évoqués, ceci, dans les deux camps ; et l'on obtient au final ; un cocktail capable de créer les conditions propices pour passer une soirée très agréable ...

COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.

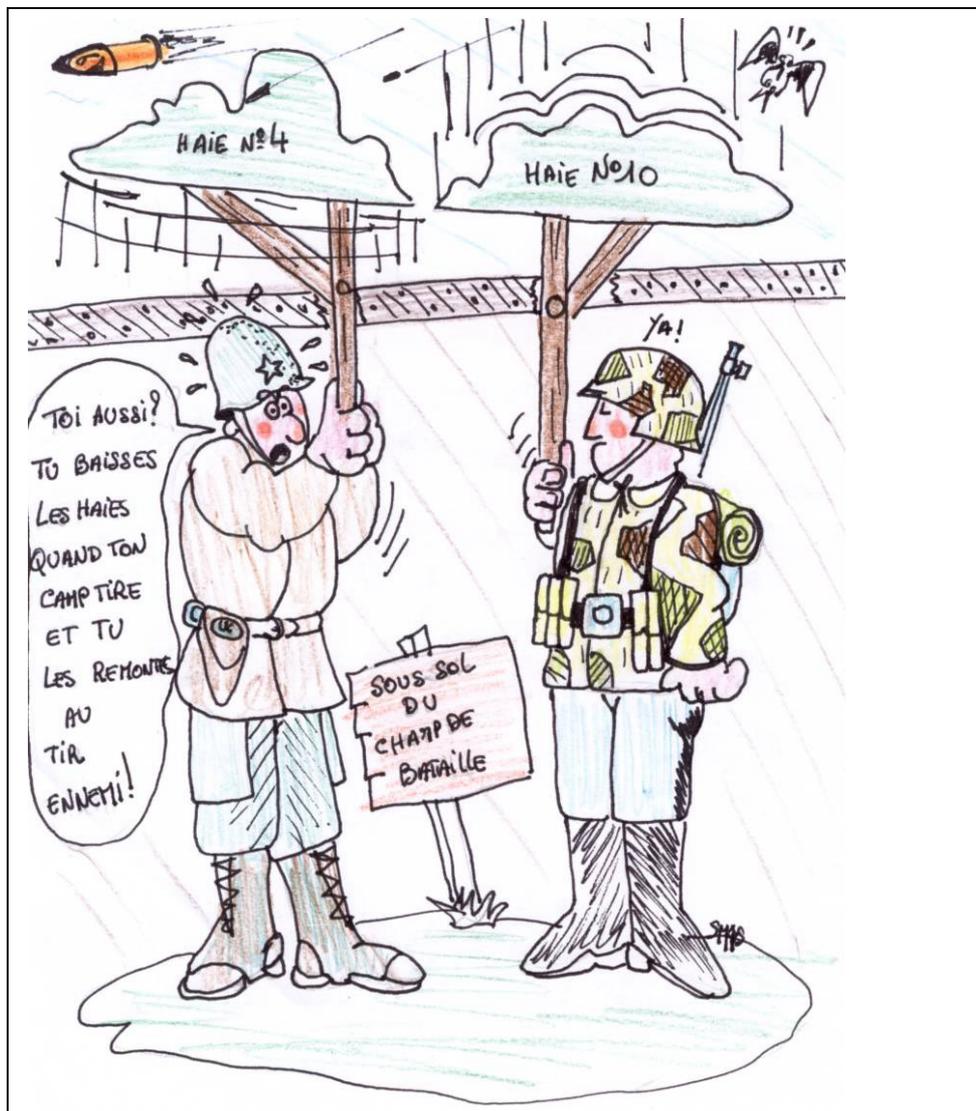


Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
"COMTOIS RENDS -TOI! NENNI MA FOI ! »

## Un peu d'humour LUDIBELLISTE



COMPTE RENDU N°98



# France LIBRE.



Comptes rendus de parties

« SECONDE GUERRE MONDIALE »

Club de BELFORT  
"COMTOIS RENDS -TOI! NENNI MA FOI ! »

RÈGLE: LES MINES ANTI-CHAR NE SE DECLENCHENT  
PAS SI DE L'INFANTRIE PASSE  
DESSUS... (P43)



**UN COMPTE RENDU DIGNE DE FOI ! PARDI ! SIGNE TRENCAVEL.**

COMPTE RENDU N°98